# PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA DE EDUCACIÓN FÍSICA DE 2º ESO



IES ALONSO DE MADRIGAL
CURSO 24-25

#### j) Atención a las diferencias individuales del alumnado.

dificultad.

1) Generalidades sobre la atención a las diferencias individuales:

) Generalidades sobre la atención a las diferencias individuales:				
Formas de representación	Formas de acción y expresión	Formas de implicación		
Pauta 1: Proporcionar diferentes opciones para la percepción	Pauta 4: Proporcionar opciones para la interacción física	Pauta 7: Proporcionar opciones para captar el interés		
La información debería ser presentada en un formato flexible de manera que puedan modificarse las siguientes características perceptivas:	Proporcionar alternativas en los requisitos de ritmo, plazos y motricidad necesarias para interactuar con los materiales educativos, tanto en los que requieren una manipulación física	Proporcionar a los estudiantes, con la máxima discreción y autonomía posible, posibilidades de elección en cuestiones como:  • El nivel de desafío percibido.		
<ul> <li>El tamaño del texto, imágenes, gráficos, tablas o cualquier otro contenido visual.</li> <li>El contraste entre el fondo y el texto o la imagen.</li> </ul>	como las tecnologías.  Proporcionar alternativas para dar respuestas físicas o por selección (por ejemplo, alternativas a la marca con lápiz o bolígrafo	<ul> <li>El tipo de premios o recompensas disponibles.</li> <li>El contexto o contenidos utilizados para la práctica y la evaluación de competencias.</li> </ul>		
El color como medio de información o énfasis.	Proporcionar alternativas para las interacciones físicas con los materiales a través de las manos	Las herramientas para recoger y producir información.		
• El volumen o velocidad del habla y el sonido.	Pauta 5: Proporcionar opciones para la expresión y la	• El color, el diseño, los gráficos, la disposición, etc.		
• La velocidad de sincronización del vídeo, animaciones, sonidos, simulaciones, etc.	comunicación.  Componer o redactar en múltiples medios como: texto, voz, dibujo,	La secuencia o los tiempos para completar los distintas partes de las tareas		
• La disposición visual y otros elementos del diseño.	ilustración, diseño, cine, música, movimiento, arte visual, escultura o vídeo.	Permitir a los estudiantes participar en el proceso de diseño de las actividades de clase y de las		
• La fuente de la letra utilizada para los materiales impresos.	Usar objetos físicos manipulables	tareas académicas. Involucrar a los estudiantes, siempre que sea		
Utilizar representaciones textuales equivalentes como	Resolver los problemas utilizando estrategias variadas	posible, en el establecimiento de sus propios objetivos personales académicos y conductuales.		
Proporcionar transcripciones escritas de los vídeos o los clips	Usar aplicaciones Web (por ejemplo, wikis, animaciones, presentaciones).	Variar las actividades y las fuentes de información para que puedan ser:		
Proporcionar descripciones (texto o voz) para todas las imágenes, gráficos, vídeos o	Proporcionar diferentes modelos de simulación (por ejemplo, modelos que demuestren los mismos resultados pero utilizando diferentes enfoques, estrategias, habilidades, etc.).  Proporcionar múltiples ejemplos	<ul> <li>Personalizadas y estar contextualizadas en la vida real o en los intereses de los estudiantes</li> <li>Culturalmente sensibles y significativas.</li> </ul>		
animaciones.  Proporcionar alternativas táctiles (gráficos táctiles u objetos de referencia) para los	de soluciones novedosas a problemas reales. Proporcionar llamadas y apoyos para estimar el esfuerzo, los recursos y la dificultad.	<ul><li>Socialmente relevantes.</li><li>Apropiadas para cada edad y capacidad</li></ul>		

efectos visuales que representan conceptos.

Proporcionar objetos físicos y modelos espaciales para transmitir perspectiva o interacción.

Permitir la participación de un ayudante competente o un compañero para leer el texto en voz alta.

Proporcionar el acceso software de texto-a-voz.

# Pauta 2: Proporcionar múltiples opciones para el lenguaje, las expresiones matemáticas y los símbolos

Pre-enseñar el vocabulario y los símbolos, especialmente de manera que se promueva la conexión con las experiencias del estudiante y con sus conocimientos previos.

Proporcionar símbolos gráficos con descripciones de texto alternativas

Insertar apoyos para el vocabulario y los símbolos dentro del texto (por ejemplo, enlaces o notas a pie de página con definiciones, explicaciones, ilustraciones, información previa, traducciones).

Hacer que toda la información clave en la lengua dominante (por ejemplo, castellano) también esté disponible en otros idiomas importantes (por ejemplo, inglés) para estudiantes con bajo nivel de idioma español y en LSE para estudiantes sordos.

Enlazar palabras clave del vocabulario a su definición y pronunciación tanto en las lenguas dominantes como en las maternas.

Proporcionar herramientas electrónicas para la traducción o

Facilitar modelos o ejemplos del proceso y resultado de la definición de metas.

Proporcionar pautas y listas de comprobación para ayudar en la definición de los objetivos o metas.

Ponerlas metas, objetivos y planes en algún lugar visible.

Integrar avisos que lleven "parar y pensar" antes de actuar así como espacios adecuados para ello.

Incorporar llamadas a "mostrar y explicar su trabajo" (por ejemplo, revisión de portafolio, críticas de arte).

Proporcionar listas de comprobación y plantillas de planificación de proyectos para comprender el problema, establecer prioridades, secuencias y temporalización de los pasos a seguir.

Incorporar instructores o mentores que modelen el proceso "pensando en voz alta".

Proporcionar pautas para dividir las metas a largo plazo en objetivos a corto plazo alcanzables.

Proporcionar organizadores gráficos y plantillas para la recogida y organización de la información.

Proporcionar listas de comprobación y pautas para tomar notas.

Hacer preguntas para guiar el auto-control y la reflexión.

Mostrar representaciones de los progresos (por ejemplo, del antes y después con fotos, gráficas y esquemas o tablas mostrando el progreso a lo largo del tiempo, portafolios del proceso).

Usar plantillas que guíen la autoreflexión sobre la calidad y sobre lo que se ha completado.

Proporcionar diferentes modelos de estrategias de auto-evaluación (por ejemplo, role playing, • Adecuadas para las diferentes razas, culturas, etnias y géneros.

Diseñar actividades cuyos resultados sean auténticos, comunicables a una audiencia real y que reflejen un claro propósito para los participantes.

Proporcionar tareas que permitan la participación activa, la exploración y la experimentación.

Promover la elaboración de respuestas personales, evaluación y la autoreflexión hacia los contenidos y las actividades. Incluir actividades que fomenten el uso de la imaginación para resolver problemas novedosos relevantes, o den sentido a las ideas complejas de manera creativa.

Crear un clima de apoyo y aceptación en el aula.

Reducir los niveles de incertidumbre:

- Utilizar gráficos, calendarios, programas, recordatorios, etc. que puedan incrementar la predictibilidad de las actividades diarias.
- Crear rutinas de clase.
- Alertas y pre-visualizaciones que permitan a los estudiantes anticiparse y estar preparados para los cambios en las actividades, programas y eventos novedosos.
- Opciones que puedan, en contraposición a lo anterior, maximizar lo inesperado, la sorpresa o la novedad en las actividades muy rutinarias.

Variar los niveles de estimulación sensorial:

enlaces a glosarios multilingües en la Web.

Insertar apoyos visuales no lingüísticos para clarificar el vocabulario (imágenes, vídeos, etc.).

# Pauta 3: Proporcionar opciones para la comprensión

Anclar el aprendizaje estableciendo vínculos y activando el conocimiento previo (por ejemplo, usando imágenes visuales, fijando conceptos previos ya asimilados o practicando rutinas para dominarlos).

Enseñar a priori los conceptos previos esenciales mediante demostraciones o modelos.

Establecer vínculos entre conceptos mediante analogías o metáforas

Destacar o enfatizar los elementos clave en los textos, gráficos, diagramas, fórmulas, etc.

Usar esquemas, organizadores gráficos, rutinas de organización de unidades y conceptos y rutinas de "dominio de conceptos" para destacar ideas clave y relaciones.

Usar múltiples ejemplos y contra-ejemplos para enfatizar las ideas principales.

Usar claves y avisos para dirigir la atención hacia las características esenciales.

Destacar las habilidades previas adquiridas que pueden utilizarse para resolver los problemas menos familiares.

Proporcionar indicaciones explícitas para cada paso en cualquier proceso secuencial

Introducir apoyos graduales que favorezcan las estrategias de procesamiento de la información

De vez en cuando, dar la oportunidad de crear situaciones

revisiones de vídeo, feedback entre iguales).

Usar listas de comprobación para la evaluación, matrices de valoración (scoring rubrics) y ejemplos de prácticas o trabajos de estudiantes evaluados con anotaciones o comentarios.

### Pauta 6: Proporcionar opciones para las funciones ejecutivas

Proporcionar llamadas y apoyos para estimar el esfuerzo, los recursos y la dificultad.

Facilitar modelos o ejemplos del proceso y resultado de la definición de metas.

Proporcionar pautas y listas de comprobación para ayudar en la definición de los objetivos o metas.

Ponerlas metas, objetivos y planes en algún lugar visible.

Integrar avisos que lleven "parar y pensar" antes de actuar así como espacios adecuados para ello.

Incorporar llamadas a "mostrar y explicar su trabajo" (por ejemplo, revisión de portafolio, críticas de arte).

Proporcionar listas de comprobación y plantillas de planificación de proyectos para comprender el problema, establecer prioridades, secuencias y temporalización de los pasos a seguir.

Proporcionar pautas para dividir las metas a largo plazo en objetivos a corto plazo alcanzables.

Proporcionar organizadores gráficos y plantillas para la recogida y organización de la información.

Proporcionar listas de comprobación y pautas para tomar notas.

Hacer preguntas para guiar el auto-control y la reflexión.

Variación en cuanto a la presencia de ruido de fondo o de estimulación visual, el número de elementos, de características o de ítems que se presentan a la vez.

- Variación en el ritmo de trabajo, duración de las sesiones, la disponibilidad de descansos, tiempos de espera, la temporalización o la secuencia de las actividades.
- Modificar las demandas sociales requeridas para aprender o realizar algo, el nivel percibido de apoyo y protección y los requisitos para hacer una presentación en público y la evaluación.
- Implicar en debates a todos los estudiantes de la clase.

#### Pauta 8: Proporcionar opciones para mantener el esfuerzo y la persistencia.

Pedir a los estudiantes que formulen el objetivo de manera explícita o que lo replanteen.

Presentar el objetivo de diferentes maneras.

Fomentar la división de metas a largo plazo en objetivos a corto plazo.

Utilizar indicaciones y apoyos para visualizar el resultado previsto

Diferenciar el grado de dificultad o complejidad con el que se pueden completar las actividades fundamentales.

Proporcionar alternativas en cuanto a las herramientas y apoyos permitidos.

Variar los grados de libertad para considerar un resultado aceptable.

Hacer hincapié en el proceso, el esfuerzo y la mejora en el logro de los objetivos como alternativas a en las que haya que revisar las ideas principales y los vínculos entre las ideas.

Mostrar representaciones de los progresos (por ejemplo, del antes y después con fotos, gráficas y esquemas o tablas mostrando el progreso a lo largo del tiempo, portafolios del proceso).

Usar plantillas que guíen la autoreflexión sobre la calidad y sobre lo que se ha completado.

Proporcionar diferentes modelos de estrategias de auto-evaluación (por ejemplo, role playing, revisiones de vídeo, feedback entre iguales).

Usar listas de comprobación para la evaluación, matrices de valoración (scoring rubrics) y ejemplos de prácticas o trabajos de estudiantes evaluados con anotaciones o comentarios.

la evaluación externa y a la competición.

Crear grupos de colaboración con objetivos, roles y responsabilidades claros.

Proporcionar indicaciones que orienten a los estudiantes sobre cuándo y cómo pedir ayuda a otros compañeros o profesores.

Fomentar y apoyar las oportunidades de interacción entre iguales (p.e. alumnos tutores).

Crear expectativas para el trabajo en grupo (por ejemplo, rúbricas, normas, etc.)

Proporcionar feedback que fomente la perseverancia, que se centre en el desarrollo de la eficacia y la auto-conciencia, y que fomente el uso de estrategias y apoyos específicos para afrontar un desafío.

Proporcionar feedback que enfatice el esfuerzo, la mejora, el logro o aproximación hacia un estándar, mejor que en el rendimiento concreto.

Proporcionar feedback específico, con frecuencia y en el momento oportuno.

Proporcionar feedback que sea sustantivo e informativo, más que comparativo o competitivo.

Proporcionar feedback que modele cómo incorporar la evaluación dentro de las estrategias positivas para el éxito futuro, incluyendo la identificación de patrones de errores de respuestas incorrectas.

# Pauta 9: Proporcionar opciones para la auto-regulación

Proporcionar avisos, recordatorios, pautas, rúbricas,

listas de comprobación que se centren en objetivos de autoregulación como puede ser reducir la frecuencia de los brotes de agresividad en respuesta a la frustración.

Incrementar el tiempo de concentración en una tarea aunque se produzcan distracciones.

Aumentar la frecuencia con la que se dan la auto-reflexión y los auto-refuerzos.

Proporcionar guías, mentores o apoyos que modelen el proceso a seguir para establecer las metas personales adecuadas que tengan en cuenta tanto las fortalezas como las debilidades de cada uno.

Apoyar actividades que fomenten la auto-reflexión y la identificación de objetivos personales.

Desarrollar controles internos y habilidades para afrontar situaciones conflictivas o delicadas.

Manejar adecuadamente las fobias o miedos y los juicios sobre la aptitud "natural" (por ejemplo, "¿Cómo puedo mejorar en las áreas que me exigen mayor esfuerzo?" mejor que "No soy bueno en matemáticas")

Usar situaciones reales o simulaciones para demostrar las habilidades para afrontar los problemas de la vida cotidiana.

Ofrecer dispositivos, ayudas o gráficos para facilitar el proceso de aprender a recabar y representar de manera gráfica datos de las propias conductas, con el propósito de controlar los cambios en dichas conductas.

Usar actividades que incluyan un medio por el cual los estudiantes obtengan feedback y tengan

·
---

#### 2) Especificidades sobre la atención a las diferencias individuales:

Alumnado	Medidas/ Planes / Adaptación curricular significativa	Observaciones
А	Medidas de Refuerzo Educativo	Adaptación metodológica y de evaluación.
В	Plan de Recuperación	Documento correspondiente.
С	Plan de Recuperación	Documento correspondiente.
D	Plan de Recuperación	Documento correspondiente.
Е	Plan de Recuperación	Documento correspondiente.
F	Plan de Recuperación	Documento correspondiente.
G	Plan Específico de Refuerzo y Apoyo	Documento correspondiente.
Н	Medidas de Refuerzo Educativo	Adaptación metodológica y de evaluación.
I	Medidas de Refuerzo Educativo	Adaptación metodológica y de evaluación.
J	Medidas de Refuerzo Educativo	Adaptación metodológica y de evaluación.